

НАУЧНА НАГРАДА **на името на Димитър Кръстев Димитров-Мастера**

Научната награда се присъжда на педагози в детската градина за творческо и обогатяващо педагогическо взаимодействие в предучилищна възраст.

Цел

С наградата на името на Димитър Кръстев Димитров-Мастера се цели:

- да се съхрани и тачи във времето неговото безспорно място в предучилищната педагогика у нас;
- детският педагог да продължава практически да реализира неговите научни идеи при осъществяване на педагогическото си взаимодействие с децата;
- да се развива и стимулира креативността на детския учител в ежедневната възпитателно-образователна дейност в името на детето чрез игра, свобода, доверие, сигурност и щастие.

Мотиви за учредяване на наградата

Учредяването на наградата на името на Димитър Кръстев Димитров-Мастера е израз на нашата дълбока признателност и уважение към неговото изключително научно творчество в предучилищната педагогика у нас.

Димитър Кръстев Димитров е учен със свой авторски почерк в предучилищната педагогика, очертан от неговото новаторско разбиране за детството, играта и детската градина като институция.

За Мастера смисълът на детската градина е обогатяването на детския живот. Приоритетите са уникалността и ценностите на Детето, а информационното обогатяване е следствие от желанието на децата и необходимо средство за неговото удовлетворяване. Инструмент за това е игровият подход, защото играта е генеративен източник на алтруизма и творчеството, на самопознанието, самоусъвършенстването и себеутвърждаването в Детето.

Научното и практическото творчество на Мастера беше насочено към реализиране на условия от страна на възрастните – родителите и детския учител, които да помогнат на Детето да премине през най-важния, неповторим и феноменален период от човешкия живот – детството.

Инициативен комитет за учредяване на годишната Награда на името на Димитър Кръстев Димитров-Мастера

- доц. д-р Райна Захаријева – Софийски университет „Св. Климент Охридски“, гр. София
- доц. д-р Румяна Папанчева – Университет „Проф. д-р Асен Златаров“, гр. Бургас
- Цеко Стайков – Издателство „Изкуства“, гр. София
- Камелия Димитрова – РИО, гр. Благоевград
- доц. д-р Анастасия Пашова – ЮЗУ „Неофит Рилски“, гр. Благоевград
- доц. д-р Веска Вардарева – ЮЗУ „Неофит Рилски“, гр. Благоевград
- доц. д-р Красимира Димитрова – Университет „Проф. д-р Асен Златаров“, гр. Бургас
- проф. д-р Галя Христозова – Бургаски свободен университет, гр. Бургас
- доц. д-р Хрисула Недялкова – Университет „Проф. д-р Асен Златаров“, гр. Бургас
- д-р Ели Драголова – ЦДГ „Слънце“, гр. Бургас
- доц. д-р Ваня Петрова – Тракийски университет, гр. Стара Загора
- проф. д-р Тиха Делчева – Тракийски университет, гр. Стара Загора
- Наташа Новачкова – директор на ЦДГ „Славейче“, гр. Стара Загора
- доц. д-р Гергана Дянкова – ЮЗУ „Неофит Рилски“, гр. Благоевград
- доц. д-р София Дерменджиева – ВТУ „Св. св. Кирил и Методий“, филиал гр. Враца
- гл. ас. д-р Златка Димитрова – Университет „Проф. д-р Асен Златаров“, гр. Бургас

**Конкурсът се провежда с любезната подкрепа на:
Издателство „Изкуства“ и СНЦ „Образование и технологии“**

„Изкуства“ ЕООД

София, ул. Д-р Йордан Йосифов 8Б 1700

www.izkustva.net

office@izkustva.net

02 943 4724, 0885 968886

СНЦ „Образование и технологии“

Бургас, ул. Оборище 82

www.itlearning-bg.com

itlearning@dgklaz.net

0888 272944, 0887 798262

Партньори:

РУО - Благоевград
ЮЗУ „Неофит Рилски”
Община Благоевград

Цикличност

Научната награда за добра педагогическа практика е ежегодна.

Темата на третото издание на конкурса е – „Иновационни автодидактичните игри за деца от предучилищна възраст“

Регламент за участие

Участие в конкурса могат да вземат детски учители, работещи в системата на предучилищното образование в България и в българските училища/детски градини в чужбина.

Какви материали трябва да бъдат подадени за участие?

За участие в конкурса трябва да бъдат подготвени и описани по образец авторски /нови/ автодидактични игри в обем до 7 страници в направление по избор, като се посочва и възрастовата група за която са предназначени игрите.

Модел на описание:

- Наименование на играта
- Игрова задача – „*Кой първи ще...?*” „*Кой ще събере най-голям брой двойки карти?*“
- Дидактична задача – тя е за учителя и показва, какво ще развива в децата чрез описаната автодидактична игра.
- Материали – може да се приложат снимки или чертежи, но това не отменя описанието на материалите. Например – „32 броя карти, на 16 от които са изобразени големи животни и 16 броя карти с малките на същите животни”
- Правила – колко деца играят; кой започва първи; в каква посока ще се движи играта; всичките карти се подреждат на случаен принцип и са обърнати с гръб; първото дете тегли две карти; ако образуват двойка животни /голямо и малко конче, ги прибира и има право да тегли още веднъж – докато не уцели; тегли следващото дете; ако не образува двойка /родител и дете/, тегли следващото дете и така отново.

Изисквания към автодидактичните игри:

- Конфликт на интереси – една цел и различни стратегии за достигане да тази цел. В играта може да има само един победител, или победител отбор. Всяко дете се стреми към победа, като използва своя стратегия на игра. Тава значи, че трябва да играят минимум 2 деца и е желателно да не са повече от четири. Учителят може да участва само като съиграч, като спазва наравно с децата правилата. Тя не може да е в никаква друга роля – например на четец.
- Съподчиненост на действията на отделните играчи – договорят се кой ще играе първи и накъде ще се движи играта. От действията на предишния играч зависят действията на следващия;
- Наличие на елементи на обективна случайност – ако са карти да са обърнати, да има пионки, зарчета и др.;
- Правила – открити, ясни, предварително договорени – организационни, съдържателни и коригиращи, ако се налага.

Критерии за оценка на подадените материали.

При оценяване на подадените автодидактични игри, журито ще се съобрази с наличието на посочените изисквания (1, 2 и 3).

Размер на наградата

На името на Димитър Кръстев Димитров-Мастера ще бъдат връчвани:

- една Специална награда;
- три Допълнителни награди;
- грамота за всеки участник в конкурса.

Технически изисквания за оформление на статията и допълнителните материали

Статията да бъде съхранена като текстов файл за работа с програмата MS Office Word.

Текстовият файл трябва да съдържа: заглавие на статията; име на автора/авторите, институцията на автора/авторите; кратко резюме на български език и основен текст, в рамките на който могат да бъдат включени изображения, таблици и диаграми.

Размер на текста на статията – 12 pt

Размер на текста в резюмето – 11 pt

Разстояние между редовете – 1,3

Без отстъпи и без празни редове.

Подравняване на целия текст вляво.

Допълнителните материали трябва да бъдат събрани в един архивен файл, съхранен с името на участника и с размер до 100 МВ.

Къде да бъдат изпращани материалите?

Материалите за участие се подават само по електронен път.

Статията трябва да бъде изпратена като прикачен файл на адрес: itlearning@dgklaz.net. Допълнителните материали или връзка към тях трябва да бъдат изпратени на същия електронен адрес.

След подаване на материалите, в рамките на 7 работни дни участникът трябва да получи потвърждение, че материалите са получени. Ако такова потвърждение не е получено, да се пише на посочения адрес за допълнителна информация и справка.

Срок за изпращане на материалите

Материалите трябва да бъдат изпратени до 15 септември 2017 г.

Заклучителен етап

Комисия, съставена от членове на инициативния комитет, ще определи наградите, както и описаните авторски /нови/ автодидактични игри, които ще бъдат публикувани.

Списък с номинираните автори на авторски /нови/ автодидактични игри ще бъде публикуван на сайта на издателство „Изкуства” <http://www.izkustva.net/> на 20 октомври 2017г.

Церемония по връчване на Наградите

Церемонията ще се проведе на 3 ноември 2017 г. от 11:00 ч. до 14:00 в аудитория/зала 144 на Първи корпус на ЮЗУ „Неофит Рилски”, ул. „Иван Михайлов“ 66.

Командировъчните разходи за присъствие на церемонията са за сметка на участниците.