

# Награда на името на Димитър Кръстев Димитров-Мастера

2019-2020

Наградата се присъжда на педагози в детската градина за творческо и обогатяващо педагогическо взаимодействие в предучилищна възраст.

**Цел.** Формиране на екипни и комуникативни умения в предучилищна възраст – средство за развитие.

## Параметри на задачата:

- Тема на екипната задача.
- Възрастова група, за която е разработена задачата.
- Име и фамилия на учителя/учителите – автор/автори на задачата.
- Стандарти от образователни направления, с които е съобразена екипната задача.
- Резюме – до 1500 символа.
- Основен текст – в обем до 7 страници (14pt., 1.5 разстояние между редовете).

Екипната задача се реализирана в основните или допълнителни форми на педагогическо взаимодействие в различните моменти от целодневната или полудневна организация.

Спецификата на екипната задача в предучилищна възраст се предпоставя от постигането на очакваните резултати по различните образователни направления чрез различните видове ИГРИ.

В конкурса се предоставя възможност и за представяне на сюжетно-ролевата игри за разгръщане на детската творческа, развиване и утвърждаване на познавателна, емоционална, комуникативна и социални умения в децата от различни възрастови групи.

## Задължителни елементи в основния текст:

1. Наименование на екипната задача.
2. Екипната задача да е разработена за екип от 3 до 5 деца.
3. В хода на екипната работа всяко дете да има ясно дефинирана задача, която да изпълни независимо и паралелно с останалите деца в екип.
4. Екипът да има лидер.
5. След като всички деца изпълнят своята част от общата работа да обединят своите задачи в един цялостен продукт.

6. Лидерът/говорителят на екипа да представи/презентира готовия резултат/крайния продукт от екипната работа.
7. Да има ясни критерии за оценка на изпълнение на екипната задача.

## Задължителни елементи на екипната задача постигната чрез сюжетно-ролева игра:

Наименование на сюжетната игра.

1. Как е избрана играта?
2. Доколко децата участват в избора на играта?
3. Предварителна подготовка за играта – наблюдения, филми, литература.
4. Договаряне и разпределение на ролите.
5. Реквизит за играта и подготовка на игрални кътове.
6. Начало на играта.
7. Смяна на ролите и обогатяване съдържанието на играта в процеса на игра.

Материалите за реализиране на екипната задача да са достъпни за приложението им в масовата педагогическа практика.

Екипната задача да бъде апробирана/реализирана в педагогическата практика и да бъде документирана чрез снимки и/или видео.

## Срок за изпращане на материалите

За участие в конкурса всички материали трябва да бъдат изпратени до 10 юни 2020 г.

## Къде да бъдат изпращани материалите?

Материалите за участие се подават само по електронен път като прикачен файл на адрес: [itlearning@dgklaz.net](mailto:itlearning@dgklaz.net).

Допълнителните материали или връзка към тях трябва да бъдат изпратени на същия електронен адрес.